Regolamento torneo di Calcio a 4

Giocatori

Età dei giocatori: minimo 16 anni, con obbligo di autocertificazione per tutti (per i minori di 18 anni è necessario avere l'autocertificazione firmata da un genitore o da un tutore)

Squadre: ogni squadra deve essere composta da minimo 4 giocatori più massimo 3 riserve (per un totale di massimo 7 giocatori per squadra). Scenderanno in campo 4 giocatori per volta, eventuali cambi sono liberi. Nel caso in cui una squadra scenda al di sotto del numero minimo di partecipanti, questa dovrà abbandonare il campo di gioco e ritenersi sconfitta a tavolino.

Muta da gioco: i giocatori dovranno essere muniti di scarpe con suola liscia (vietato l'utilizzo di tacchetti in gomma o in ferro).

Campo e materiali da gioco

Campo di Gara: il campo di gara avrà dimensione di circa 32mx18m delimitato da linee bianche. Le due porte avranno una larghezza di circa 5 metri ed un'altezza di circa 2 metri.

Giudice di Gara

Giudice di Gara: designato dall'organizzazione, super partes, ricopre il ruolo di supervisore della gara e arbitro a cui spettano tutte le decisioni a suo insindacabile giudizio. Potrà essere affiancato da dei collaboratori, anch'essi scelte dall'organizzazione. Il Giudice darà inizio alla partita fischiando. Durante la partita egli dirigerà la gara e comunicherà alla squadra le violazioni commesse. Al termine della partita il Giudice decreterà la squadra vincitrice.

Regole del gioco

Generale: Le regole sono sostanzialmente quelle del gioco del calcio ad eccezione delle seguenti note: Non viene rilevato il fuorigioco, la rimessa laterale potrà essere effettuata solamente con i piedi, il goal direttamente dalla rimessa laterale non è valido, la distanza della barriera sui calci di punizione sarà di 3 metri, le rimesse dal fondo possono essere effettuate dal portiere solo con le mani, Il portiere non potrà prendere la palla con le mani se questa proviene da un retropassaggio del suo compagno.

Grop Trasagan A.P.S.
Via O. De Luca, 46 - 33010 Trasaghis (UD) - e-mail groptrasagan@gmail.com

Infrazioni: durante tutta la gara non è ammesso compiere le seguenti infrazioni:

A. Prendere la palla con le mani;
B. Effettuare "giocate" pericolose per sé stessi e per gli altri partecipanti;
C. Offendere Giudice e/o altri partecipanti (sia interni che esterni al campo di gioco);

Squalifica: una squadra si deve considerare squalificata quando:

A. riceve 3 avvisi di infrazione da parte del Giudice nel corso della stessa gara;
B. il numero dei componenti di una squadra scende sotto il numero minimo di partecipanti stabilito dal presente regolamento;

Match: definisce la fase completa di confronto fra due squadre avversarie sul campo di gara. Consiste in 2 tempi da 10 minuti, tra le quali viene concesso un tempo di riposo che non può superare i 5 minuti. Alla fine del primo tempo le squadre faranno un "cambio campo" invertendosi come posizione. Alla conclusione del match il Giudice di gara segnalerà la squadra vincitrice.

Punteggi: i punteggi vengono attribuiti alla fine del "Match", come di seguito riportato:

VITTORIA (squadra che realizza il maggior n° di p.ti): 2 punti per la squadra

PAREGGIO (le squadre realizzano lo stesso n° di p.ti): 1 punto a ogni squadra

SCONFITTA: 0 punti